

# BEE-BOT VČELKY VE VÝUCE INFORMATIKY

Programovatelná robotická hračka **včelka Bee-bot** je **digitální interaktivní pomůcka**. Naše škola vlastní 6 ks této „hračky“ i s nabíjecí podložkou.

Využili jsme tento nástroj v hodinách informatiky pro výuku **základů programování, pochopení pojmu algoritmus a posílení algoritmického myšlení a to rozvojem schopností plánování postupnými kroky.**



Tato didaktická pomůcka má mnohostranné využití. Pracovali jsme jak s čistou hladkou podložkou se čtvercovou sítí o rozměrech jednoho čtverce 15 x 15 cm, tak s předtištěnou mapkou. Při použití různých podložek či obrázků jsme se podvědomě věnovali různým aktivitám z jiných předmětů (např. vývoj motýla a žáby atd.) a žáci tak řešili nejen postup a plánování,

ale také si zopakovali jiné další znalosti a vědomosti z mezipředmětových vztahů.

Přišli jsme na to, že je mnoho dalších možností, jak využít schopnost včelky přemístit se z jednoho bodu do druhého a vytvářeli jsme úlohy pro ostatní.

Včelka se pohybuje po krocích ve 4 směrech: dopředu, dozadu, doleva a doprava. Jeden krok (pohyb po jednom dílku podložky) měří 15 cm. Jednoduchými tlačítky lze včelku naprogramovat až na 40 kroků.

Podložky jsou univerzální – transparentní, do kterých si můžete vkládat vlastní obrázky a vymýšlet různé kombinace. Využít se dají také vlastní, tematicky zpracované podložky.



Programovací robot Bee Bot je nástroj, který pomáhá rozvoji logického, algoritmického myšlení, plánování, rozvíjí matematické představy a prostorové vztahy už u dětí v mateřské škole. Ovládání robota je jednoduché a lekce zvládnutelné.

